

Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería y Negocios Tecate



CONVOCA

a participar en el torneo de pelea de robots

CAOS 2016

“Fuerza – Destreza – Destrucción”

a realizarse el día **jueves 24 de noviembre de 2016 a las 15 horas**
en la Facultad de Ingeniería y Negocios Tecate.

BASES DEL CONCURSO.

I. ESPECIFICACIONES DE LOS CONCURSANTES.

- a. Cada equipo tendrá como máximo 4 participantes. Cada equipo deberá de nombrar un capitán.
- b. La convocatoria queda abierta al público en general.
- c. Si se puede inscribir más de una unidad por equipo, siempre y cuando no sean operados por una misma persona.
- d. Los participantes pueden estar inscritos en más de un equipo.
- e. La inscripción se hará llenando el formulario de registro sin costo alguno.

II. ESPECIFICACIONES DEL ROBOT PARTICIPANTE.

- a. Medidas máximas en estado de reposo 50x50 centímetros de área SIN EXCEPCION, altura máxima a discreción del equipo participante.
- b. La masa de la unidad no deberá rebasar los 25 Kilogramos SIN EXCEPCION previo a la pelea.
- c. El control de las unidades será totalmente inalámbrico (RF, Wi-Fi, Infrarrojo, Bluetooth).
- d. En caso que se controle por RF, por cada control remoto que tenga la unidad debe manejar dos frecuencias diferentes sin que se repitan. (Si se usan dos controles tendrán 4 frecuencias para así evitar algún tipo de interferencia). En caso de que se use un segundo control, se recomienda usar frecuencias que no sean comerciales (27 y 49 MHz).
- e. El tener solamente una frecuencia en su unidad, se les penalizará con una ronda, en dado caso que los dos concursantes tengan solamente una frecuencia y les choque las señales, serán descalificados.
- f. Las unidades serán alimentadas solo por baterías o algún otro tipo de energía que este dentro de la misma unidad.
- g. No se permite ningún tipo de motor de combustión interna.
- h. Se prohíbe cualquier tipo de proyectiles sólidos o explosivos en el armamento del robot.
- i. Antes de la competencia los participantes someterán sus unidades al escrutinio de frecuencias por parte de los jueces competentes.
- j. Cualquier arma rotacional se deberá revisar por el jurado para asegurar que no dañe al público, si el arma es muy peligrosa, no se le permitirá participar a la unidad.

k. Está prohibido el uso de corrosivos y elementos inflamables. Aquellas unidades que contengan bombas de líquidos, serán sometidas a revisión por los jueces para determinar que es seguro su uso.

III. ESPECIFICACIONES DE LA PLATAFORMA DE COMBATE.

- a. Tendrá dimensiones de 12x12 ft. y 2 ft. de altura.
- b. Está hecha a base de triplay de madera de 1/2" con pintura de acrílico.
- c. La superficie es plana y lisa y puede contar con trampas.
- d. Esta tendrá a su alrededor un perímetro de seguridad de 2 m.
- e. Estará expuesta al aire libre.

IV. ESPECIFICACIONES DE LA COMPETENCIA

- a. El orden de las eliminatorias será decidido por medio de rifa una hora antes del inicio de la competencia.
- b. Cada eliminatoria tendrá un máximo de 3 rounds, siendo ganador el primer equipo que gane 2.
- c. En caso de empate, la pelea se decidirá por medio de muerte súbita.
- d. Cada round tendrá un límite de tiempo de 3 minutos.
- e. En caso de que se quede inmovilizado por más de 10 segundos alguna unidad en combate el juez central tendrá la facultad de dar por terminada la ronda con la victoria de esa misma al otro participante.
- f. Si las unidades combatientes quedan entrelazadas y/o atoradas, sólo el juez central tendrá la facultad de parar el tiempo, separarlos y reiniciar la pelea en sus respectivas esquinas. El detener el tiempo no significa reiniciar el cronómetro.

- g. Existirá un receso de 3 minutos entre cada round con el fin de que los participantes puedan hacer reparaciones a su unidad.
- h. Solo los miembros del equipo podrán estar en el área de pelea y hacerle reparaciones su unidad en los recesos.
- i. Bajo ninguna circunstancia se puede sobreponer el deseo de los participantes sobre el reglamento ya establecido.
- j. Iniciada la pelea los participantes no pueden hacer contacto con sus unidades.

V. CRITERIOS DE VICTORIA.

- a. Cuando la unidad opositora salga fuera de la plataforma.
- b. Cuando el oponente quede inmovilizada y/o ya no pueda ser controlada por su equipo.
- c. Cuando el contrincante le notifique al juez central su rendición.
- d. Cuando el otro equipo incurra en una falta al reglamento que amerite la derrota de dicho round o pelea (Ej. detener la caída del carro).

VI. LOS JUECES.

- a. La decisión de los jueces será final, inapelable e inobjetable.
- b. Habrá en el área de pelea 1 juez central y 1 auxiliar.
- c. Cualquier estipulación que no sea sancionada por este reglamento será decidida por los jueces y será de acuerdo al reglamento VI.
- d. El juez central es el único que tiene la facultad de llamar a las brigadas de seguridad en caso de que exista algún peligro en el área de pelea.

VII. DEL REPECHAJE

Nota: El repechaje consiste en dar a los equipos eliminados otra oportunidad para regresar a la competencia.

- a. Se llevaran a cabo después de la última batalla de la primera ronda.
- b. Solo tendrán oportunidad de repechaje aquellos equipos que no hayan quedado dentro de los tres primeros lugares.
- c. Los criterios de victoria del repechaje serán de acuerdo al reglamento V.
- d. En caso de que no exista un ganador después de los 5 minutos los jueces decidirán el robot vencedor de la eliminatoria.

VIII. PREMIOS

Primer Lugar: 5,000.00 m.n

Segundo Lugar: 3,000.00 m.n

Tercer lugar: 1,500.00 m.n.

IX. CALENDARIO

22 de Noviembre de 2016. Cierre de registros.

24 de Noviembre de 2016. Día del evento:

-12:00 horas. Inicio de la revisión de carros.

-14:00 horas. Reunión con los capitanes del equipo para realizar el sorteo de la competencia.

-15:00 horas. Inicio de la competencia.

X. INFORMES Y REGISTRO

Dr. Sinue Ontiveros.

Correo: sinue.ontiveros@uabc.edu.mx

Teléfono: 665-654-3340.

Tecate, Baja California, 12 de octubre de 2016
“POR LA REALIZACIÓN PLENA DEL HOMBRE”